

PICKLEBALL-BEGRIFFE A-Z

Das kleine Pickleball-Lexikon zum Aufhängen am Court

A

Ace

Ein Aufschlag, den der Gegner nicht berührt.

Around the Post (ATP)

Ein Schuss, der nicht über, sondern seitlich um den Netzposten herum gespielt wird.

B

Backcourt

Der hintere Bereich des Spielfelds nahe der Baseline.

Backhand

Schlag mit der Rückseite des Paddles.

Backspin

Rückwärtsdrall auf dem Ball, der ihn nach der Landung bremst oder zurückspringen lässt.

Baseline

Die hintere Linie des Spielfelds.

Bert

Ein Volley, bei dem ein Spieler auf die Seite seines Partners springt, um einen Ball zu erreichen.

C

Carry

Ein Fehler, bei dem der Ball auf dem Paddle liegen bleibt und geschoben statt geschlagen wird.

Centerline

Die Mittellinie, die die rechte und linke Aufschlaghälfte trennt.

Chainsaw Serve

Eine Aufschlagtechnik, bei der der Ball vor dem Schlag am Paddle angedreht wird, um extremen Spin zu...

Chicken Wing

Ein defensiver Schlag, bei dem der Ellbogen vom Körper absteht und wie ein Hühnerflügel aussieht.

Cross-Court

Ein diagonal gespielter Ball, der von einer Seite des Courts auf die gegenüberliegende Seite des...

D

Dead Ball

Ein Ball, der nicht mehr im Spiel ist.

Dink

Der wichtigste Schlag im fortgeschrittenen Pickleball.

Double Bounce Rule

Siehe Two-Bounce Rule. Der Ball muss nach dem Aufschlag auf jeder Seite einmal aufspringen, bevor...

Double Hit

Der Ball wird bei einem Schlag zweimal berührt.

Down the Line

Ein Schlag, der gerade entlang der Seitenlinie gespielt wird.

Drive

Ein harter, flacher Schlag mit viel Tempo.

Drop Shot

Ein weicher Schlag, der den Ball knapp über das Netz ins gegnerische Kitchen-Gebiet fallen lässt.

DUPR

Dynamic Universal Pickleball Rating.

E

Erne

Ein fortgeschrittener Volley, bei dem der Spieler seitlich neben die Kitchen springt (oder um sie...

F

Falafel

Umgangssprachlich für einen zu kurz geratenen Schlag, der nicht über das Netz kommt.

Fault

Ein Regelverstoss, der den Ballwechsel beendet.

Flat

Ein Schlag ohne Spin, bei dem das Paddle den Ball gerade trifft.

Foot Fault

Ein Fussfehler beim Aufschlag.

Forehand

Schlag mit der Vorderseite des Paddles.

G

Golden Pickle

Ein Spiel, bei dem ein Team 11:0 gewinnt, ohne dass der Gegner einen einzigen Punkt erzielt.

Grip

Der Griff des Paddles bzw. die Art, wie man es hält. Die gängigsten Varianten: Continental (wie beim...

H

Half-Volley

Ein Schlag, bei dem der Ball direkt nach dem Aufprall gespielt wird, fast gleichzeitig mit dem Boden.

I

IFP

International Federation of Pickleball.

K

Kitchen

Die populäre Bezeichnung für die Non-Volley Zone (NVZ).

Kitchen Line

Die Linie, die die Kitchen vom Rest des Courts trennt.

L

Let

Ein Aufschlag, der das Netz berührt und trotzdem im richtigen Feld landet.

Lob

Ein hoher, tiefer Ball über die Köpfe der Gegner hinweg an die Baseline.

M

MLP

Major League Pickleball. Die professionelle Team-Liga in den USA mit Draft-System und Franchise-Teams.

Momentum

Im Zusammenhang mit dem Erne und Kitchen: Nach einem Schuss darf dein Schwung (Momentum) dich nicht in...

N

Nasty Nelson

Ein Aufschlag, der absichtlich auf den Körper des nicht-empfangenden Gegners am Netz gezielt wird.

Non-Volley Zone (NVZ)

Siehe Kitchen. Der offizielle Regelname für die Zone, in der keine Volleys erlaubt sind.

O

Overhead / Overhead Smash

Ein Schlag, bei dem der Ball über Kopfhöhe mit voller Wucht nach unten geschlagen wird.

P

Pace

Die Geschwindigkeit des Balls.

Paddle

Der Schläger im Pickleball.

Passing Shot

Ein Schlag, der seitlich am Gegner am Netz vorbeigespielt wird.

Permanent Object

Alles, was nicht Teil des Spiels ist: Decke, Wände, Zuschauer, Schiedsrichter.

Pickle!

Der Warnruf vor dem Aufschlag, ähnlich wie "Fore!" beim Golf.

Pickled

Slang für: Kein einziger Punkt im Spiel erzielt (0:11 verloren).

Poach

Im Doppel: Ein Spieler übernimmt einen Ball, der eigentlich für den Partner bestimmt war.

PPA

Professional Pickleball Association.

Punch Volley

Ein kurzer, knackiger Volley ohne grossen Schwung.

R

Rally

Der Ballwechsel zwischen den Teams von Aufschlag bis Fehler oder Punkt.

Rally Scoring

Punktezählung, bei der jeder Ballwechsel einen Punkt ergibt, egal welches Team aufschlägt.

Ready Position

Die Grundstellung: leicht gebeugte Knie, Paddle vor dem Körper, bereit für den nächsten Schlag.

Replays

Situationen, in denen ein Ballwechsel wiederholt wird, z.B.

Reset

Ein weicher, kontrollierter Schlag, der einen schnellen Ballwechsel bewusst entschleunigt.

Return of Serve

Der zweite Schlag im Ballwechsel: die Rückgabe des Aufschlags.

S

Scorpion

Ein akrobatischer Schlag hinter dem Rücken.

Serve

Der Aufschlag. Muss im Pickleball von unten gespielt werden (Paddle-Kopf unter dem Handgelenk). Der...

Server Number

Im traditionellen Scoring hat jedes Team zwei Aufschläger.

Shadowing

Taktik im Doppel, bei der beide Partner sich synchron seitwärts bewegen, um die Spielfeldmitte...

Side Out

Aufschlagwechsel: Das aufschlagende Team hat seinen Aufschlag verloren, jetzt schlägt das andere Team...

Skinny Singles

Eine Variante des Einzelspiels, bei der nur eine Hälfte des Courts genutzt wird.

Slice

Ein Schlag mit Unterschnitt (Backspin).

Split Step

Ein kleiner Sprung auf beide Füße, um sich auf den nächsten Schlag vorzubereiten.

Stacking

Eine Doppel-Aufstellung, bei der beide Spieler auf derselben Seite stehen und nach dem Aufschlag die...

Sudden Death

Bei Rally Scoring: Ein einzelner Ballwechsel entscheidet das Spiel bei Gleichstand.

T

Third Shot

Der dritte Schlag im Ballwechsel (erster Schlag des aufschlagenden Teams nach dem Return).

Third Shot Drive

Der dritte Schlag als harter, flacher Ball.

Third Shot Drop

Der dritte Schlag als weicher Drop in die Kitchen des Gegners.

Topspin

Vorwärtsdrall auf dem Ball, der ihn schneller fallen und höher abspringen lässt.

Transition Zone

Der Bereich zwischen Baseline und Kitchen Line.

Two-Bounce Rule

Die wichtigste Grundregel: Nach dem Aufschlag muss der Ball auf jeder Seite einmal aufspringen, bevor...

U

Unforced Error

Ein Fehler ohne Druck vom Gegner.

V

Volley

Ein Schlag, bei dem der Ball aus der Luft genommen wird, bevor er aufspringt.

W

Wiffle Ball

Der ursprüngliche Ball, mit dem Pickleball erfunden wurde.

Z

Zero-Zero-Two (0-0-2)

Der Spielstand zu Beginn jedes Spiels im traditionellen Scoring.